

2026학년도 AI 리터러시 경진대회 안내

- 생성형 AI 툴을 활용한 명지대학교 대학 생활 도움 서비스 개발 / 제안-

1. 프로그램 개요

가. 대회 명칭 : AI 리터러시 경진대회

나. 주 제 : 생성형 AI 툴을 활용한 명지대학교 대학 생활 도움 서비스 개발 / 제안

다. 목 적

- 1) 대학 교육 내에서 AI 기술이 학생의 성장을 지원하는 도구로써, 학습 효과를 높이고 긍정적인 교육 경험을 확대할 수 있도록 학생이 이를 활용한 아이디어 및 사례를 주도적으로 생산하고 교내에 공유하고자 함
- 2) 교육과 AI 기술을 활용해 대학 교육 내에서 학생이 학습 능력을 강화할 수 있는 방안을 모색해보며 문제해결 능력을 기르고, 학생들이 효과적으로 기술을 응용할 수 있도록 하고자 함
- 3) AI 리터러시에 대한 본인의 생각을 정리하고, 프레젠테이션 과정을 통하여 발표력 및 의사소통역량을 강화하고자 함

라. 신청자격

- 1) 정규학기 등록 학부 재학생

※휴학생, 수료생, 초과 학기생, 졸업유예자, 대학원생은 신청 불가

※편입생의 경우, 비교과 마일리지 장학금 지급 대상에서 제외

- 2) 3인 이내로 구성된 팀 (개인 지원 가능)

- 3) 팀 구성 시 캠퍼스 간 연합 가능

* 캠퍼스 간 융합 지원 시 우대

2. 운영 내용 ※ 상황에 따라 세부 일정 및 결선 대회 장소는 변경될 수 있습니다.

가. 운영 일정

예선 (서류 제출)	예선 심사 발표	최종 결과물 제출	결선 (현장 발표)
신청서 1부 제안서 1부 개인정보이용동의서 1부	교수학습센터 홈페이지 게시 예정	현장 발표용 PPT 최종 결과물 프롬프트	행정동 5층 S5510 대강당
2026.10.01.(목) ~10.21.(수) 15:00	2026.10.27.(화) 17:00	2026.11.19.(목) ~23:59까지	2026.11.27.(목) 14:00-16:30

나. 필수 요건 : 아래 두 가지 조건을 모두 충족할 것

- 1) 주제: 생성형 AI 툴을 활용한 명지대학교 대학생 생활 도움 서비스 개발 / 제안

* AI 리터러시 : 인공지능의 원리와 활용을 이해하고, 이를 비판적으로 사고하며 윤리적으로 사용할 수 있는 능력

* 결과물 제작 : 웹, 앱, 학습도구, 콘텐츠(영상) 등의 형태

- 2) MJU 학습역량 중 [공통 역량(택 1)]과 1개 이상의 강화 가능 역량을 연계하여 사례 제시 필수 예시) [공통] 창의적 문제해결 + 학습관리능력 / [공통] 정보활용능력 + 메타인지 등

* 공통역량(창의적 문제해결, 정보활용능력) 중 1가지 역량을 반드시 포함하여야 함

[MJU 학습역량별 정의]

영역	하위 역량	조작적 정의
인지적 학습 역량	[공통] 창의적 문제해결	학습과정에서 발생하는 문제를 독창적이고 다양한 시각에서 분석하고, 해결하는 역량
	정보수집	학습목표에 적합한 정보를 탐색하고, 수집하는 역량
	탐구심(관찰)	학습 전반에 호기심을 갖고 지식의 의미와 가치에 대해 통찰하는역량
	메타인지	학습목표 설정을 위해 스스로의 지식 수준을 점검하는 역량
정의적 학습 역량	도전 끈기	어려운 학습목표도 포기하지 않고 도전하는 역량
	소통과 협력	학습과정에서 타인과 원활히 소통하며 협력할 수 있는 역량
	적극성(주도성)	학습에 자발적이고 능동적으로 참여하는 역량
	개방성	학습과정에서 새로운 생각이나 경험을 수용하는 역량
심동적 학습 역량	학습관리능력	학습과정을 스스로 계획하고 관리하는 역량
	[공통] 정보활용능력	학습에 필요한 정보를 다양한 매체에서 수집하는 역량

3) AI 활용 조건 및 출력 기준

- 가) 생성형 AI 도구는 1개 또는 2개 이상을 활용할 수 있으며, 문제 해결 목적에 따라 적절한 도구를 선택하여 사용 가능(도구 예시 : Gemini, Claude code 등)
- 나) 이미지·영상 제작에 최적화된 디자인·콘텐츠 제작형 AI 도구는 사용 불가(미리캔버스, 캡컷, Vrew 등)
- 다) 단순한 AI 사용 후기, 일반적 학습법 소개에 그치지 않고 선정한 대학 생활 문제를 해결하기 위한 결과물 제작
- 라) 예선에서는 최종 결과물의 핵심 기능을 보여주는 완성 예상 샘플을 제안서에 포함하여 제출
- 마) 예선 합격자의 경우 결선 발표 시 핵심 기능이 실제로 구현된 결과물 제시 및 시연·테스트를 통해 해당 내용이 확인 가능하여야 함
- ※ 예선 제안서에 제시된 AI 툴과 결선에서 실제 활용된 AI 툴이 상이한 것은 무방함
- 단, 단계별 과정에서 활용한 툴을 모두 밝혀야 하며 프롬프트 및 산출물을 토대로 내용이 증명되어야 함

다. 예선 제출 서류

- 1) 신청서 1부 (팀원 전원 서명)
- 2) 제안서 1부
- 3) 개인정보 수집·이용 동의서 각 1부 (참가자 전원 작성, 인당 1부씩 작성 필수)

※ 분량 : 최대 3장 이내 (팀 구성원 소개란 제외)

※ 제안서 내 필수 포함 요소를 모두 반영하여야 하며, 모든 인용 자료의 출처를 밝혀야 함.

라. 결선 제출 서류 : 현장 발표용 PPT, 최종 결과물, 프롬프트

- 예선 합격자에 한하며, 결선 당일 현장에서 최종 결과물에 대한 발표 진행 예정

※ 발표용 파일 형식 : 파워포인트(PPT)

※ 발표 시간 : 10분 (발표 시간이 지나면 감점 요소가 될 수 있음)

※ 분량 : 자유

※ 모든 인용 자료의 출처를 밝혀야 함.

※ PDF 변환하여 제출(변환 시 오류가 없는지 확인 필수)

3. 제출 방법

가. 예선 서류

: 제출 파일들을 압축(zip파일)하여 MYiCap+ 비교과 프로그램 신청 시 업로드

※ 신청 시 제출 서류도 함께 업로드 (필수)

※ 압축파일명 : 팀이름_팀장이름_팀장학번 예시) 수줍은땅지_김명지_60250000

※ 서류에 서명 시 텍스트(키보드) 서명은 인정 불가

※ 서명 이미지 삽입, 태블릿 기기 이용, 자필 서명 후 스캔 등 전자 서명 사용 가능

서명 인정 불가 (X)	2024년 00월 00일 동의인 : 홍길동 (홍길동)	서명 인정 가능 (O)	2024년 00월 00일 동의인 : 홍길동 (홍길동)
-------------------	----------------------------------	-------------------	----------------------------------

나. 결선 서류(예선 합격자에 한함) : 교수학습센터 이메일 제출 (ctl@mju.ac.kr)

4. 평가 기준 ※ 아래의 내용은 변동될 수 있습니다.

1) 예선

심사 방식	서면 심사
선발 인원	수상 인원 2배수 이내 선정 : 평가 기준에 따라 심사위원 평가
결과 발표	2026.10.27.(화) 17:00, 교수학습센터 홈페이지

순번	평가 요소	세부 내용	배점	총점
1	주제 적합성 및 문제 정의	명지대학교 대학생들의 구체적인 문제를 해결하는데 적합한 서비스를 제안하였는가?	25	100
2	창의성 및 차별성	제안한 서비스는 기존 서비스나 일반적인 AI 활용 방식과 구별되는 차별성을 갖추었는가?	25	
3	AI 활용 계획 및 실현 가능성	AI 활용·제작 계획과 완성 예상 샘플을 고려할 때, 제안한 서비스를 대회 기간 내 구현할 수 있는가?	25	
4	기대 효과 및 학습 역량 연계성	서비스 제작 또는 활용 과정에서 MJU 학습 역량 중 1개 이상을 강화할 수 있는 방안을 구체적으로 제시하였는가?	25	

2) 결선

심사 방식	현장 발표 심사, 발표 7분 + 질의응답 3분
결선대회 발표 자료 제출 마감 기한	2026.11.19.(목) 23:59까지 이메일 제출 (ctl@mju.ac.kr)
수상 인원	총 4팀 : 대상(1팀), 최우수(1팀), 우수(2팀)
결과 발표	결선 대회 당일 발표 및 시상 예정
선발팀 참여 사항	결선 진출 팀은 결선 당일 대회 전체 일정(14:00~16:30)에 발표자를 포함한 최소 1명 이상이 참가하여야 함. ※ 대회 당일 수업이 있는 경우, 본 대회(결선) 참여 확인서 발급 (수업이 있는 경우, 담당자에게 전화 또는 메일 바랍니다.)
방청 가능 여부	대회 당일에 재학생 방청 가능

순번	평가 요소	세부 내용	배점	총점
1	AI 활용 역량	주요 프롬프트와 제작 기록을 통해 목적에 맞게 AI를 활용하고, 산출물을 검토·수정하여 최종 결과물로 발전시킨 과정이 충실하게 드러나는가?	35	100
2	결과물 완성도	최종 결과물은 제안한 대학생활 문제 해결에 활용할 수 있도록 제작 목적에 맞게 완성되었는가?	20	
3	창의성	해결하려는 문제를 새로운 관점에서 바라보고, 이를 결과물의 내용·구성 또는 표현 방식에 창의적으로 반영하였는가?	35	
4	학습 역량 연계성	AI를 활용한 결과물 제작 또는 활용 과정에서 MJU 학습역량 중 1개 이상을 발휘·강화한 사례를 근거와 함께 제시하였는가?	10	
5	발표 전달력	AI 활용 과정과 결과물의 핵심 내용을 발표자료 및 결과물 제시를 통해 명확하게 전달하였는가?	15	
6	질의응답	질의에 대해 본인의 AI 활용 방식과 결과물 제작 과정의 판단 근거를 구체적으로 설명하였는가?	10	

※ 예선과 결선은 별도 심사로 진행되며, 예선 점수가 결선에 누적되지 않음.

5. 시상 및 참여혜택

가. 예선 참가자 전원 : **명지 비교과 활동 마일리지 창의 10점** 지급

※ 단, 제출 서류들을 모두 제출해야 함. (단순 MYiCap+ 신청은 해당되지 않음)

나. 수상자 : **총장상 및 교육 학습훈련 혁신장학금, 수상 마일리지(창의)** 지급

1) 대 상(1팀) : 총장상, 100만원, 수상 마일리지 인당 30점

2) 최우수(1팀) : 총장상, 60만원, 수상 마일리지 인당 25점

3) 우 수(2팀) : 총장상, 40만원, 수상 마일리지 인당 20점

※ 수상 적격자가 없을 경우, 시상하지 않을 수 있음

※ 2026-2학기 기준 재학생에 한하여 장학금 지급. 학적변동대상자는 지급 불가(예: 자퇴, 휴학 등)

※ 장학금은 장학금 총액을 팀원 수로 나누어 균등하게 지급하며, 수상 마일리지는 개인별로 지급함

다. 우수 팀으로 선발된 수상자의 경우, 교수학습센터에서 발간되는 「학습지원 프로그램 우수사례집」에 수록되는 서면 인터뷰에 필수 참여

6. 유의 사항

가. 타 공모전(대회)에 출품된 유사작이거나 표절 시비가 발생할 경우 심사에서 제외되며, 입상 이후라도 해당 작품 수상 취소 및 시상 내역이 환수될 수 있음.

나. 제작한 결선 발표용 PPT의 경우 재학생의 AI 리터러시 함양을 위한 교내 홍보용 제작물 및 대학 홍보용 제작물로 가공, 차용되어 사용될 수 있음.

6. 문의 및 참고

가. 교수학습센터 ☎ 02-300-1669 ✉ ctl@mju.ac.kr

나. 교수학습센터 홈페이지 <http://ctl.mju.ac.kr>